

12. November 2024, BFU-Forum Sport
Flavia Bürgi, Evangelos Marcoyannakis

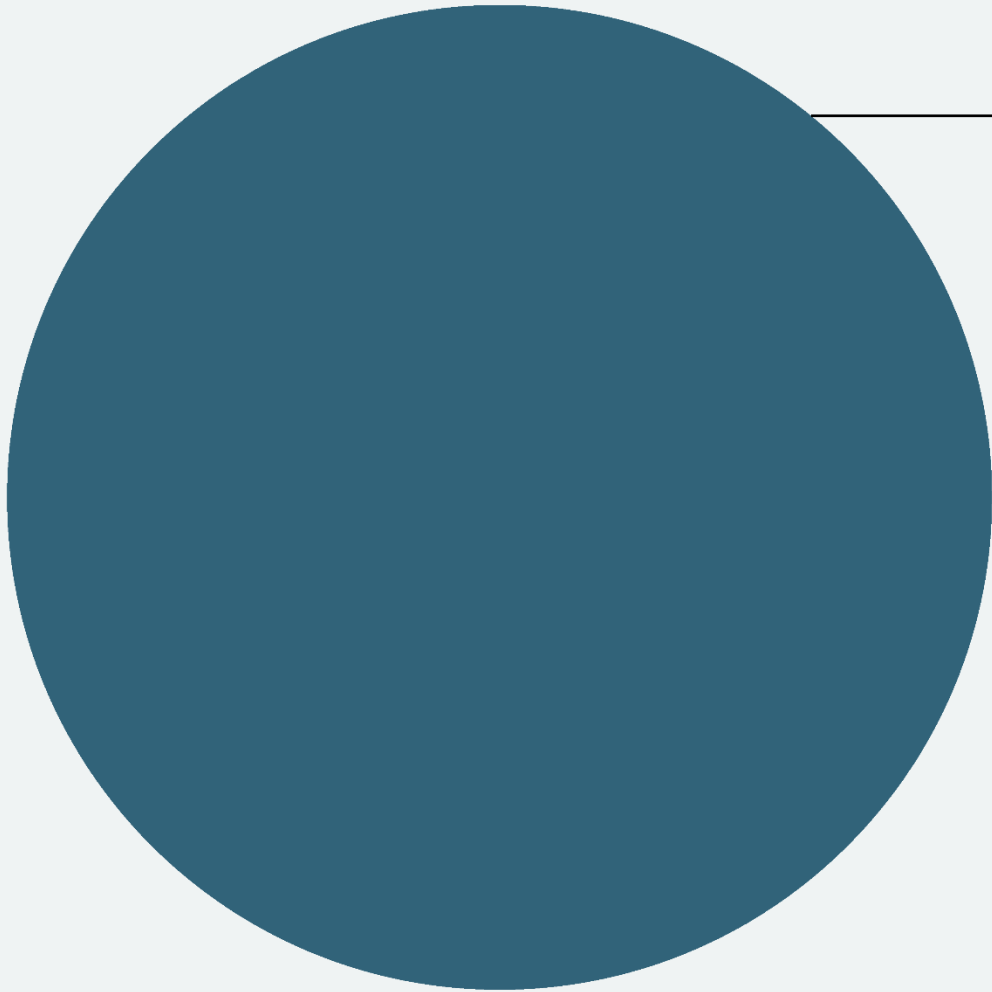
Prävention von körperkontaktbedingten Verletzungen



Ausgangslage



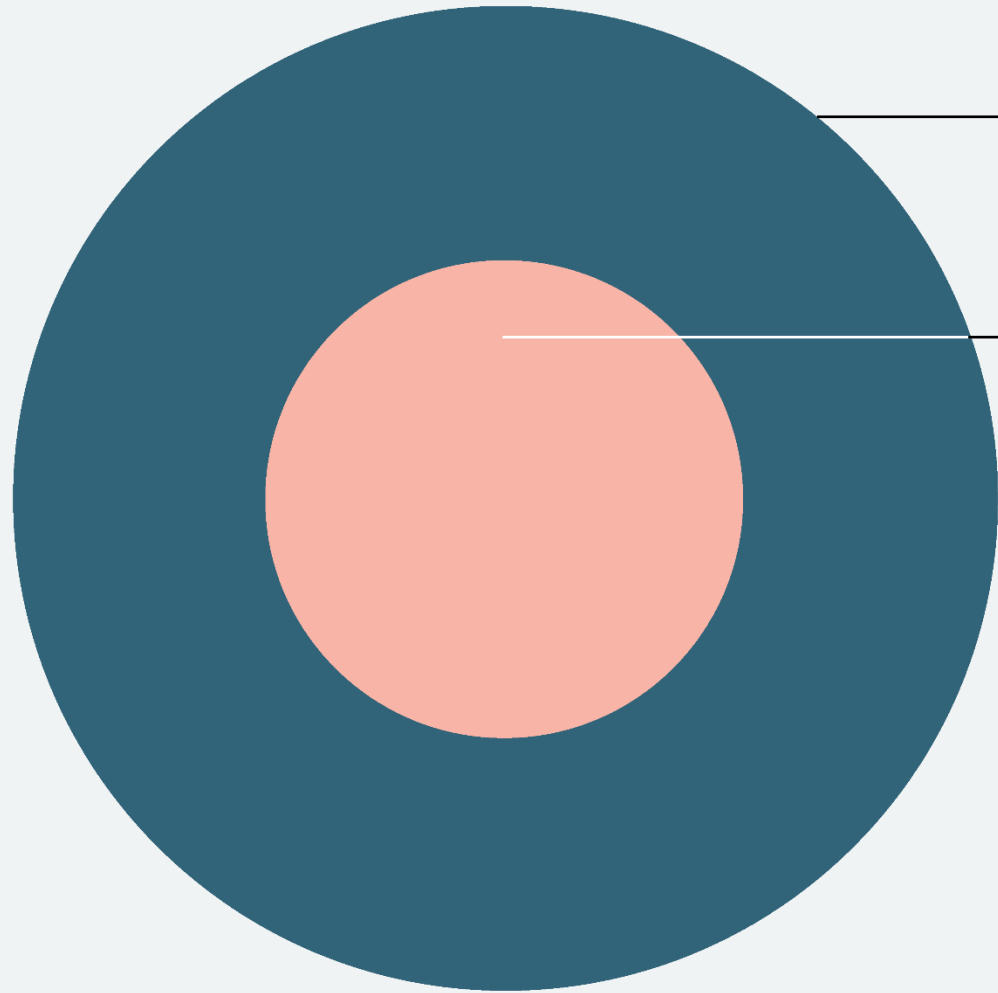
Viele Unfälle im Spielsport



430 000

Sportunfälle

Viele Unfälle im Sportsport



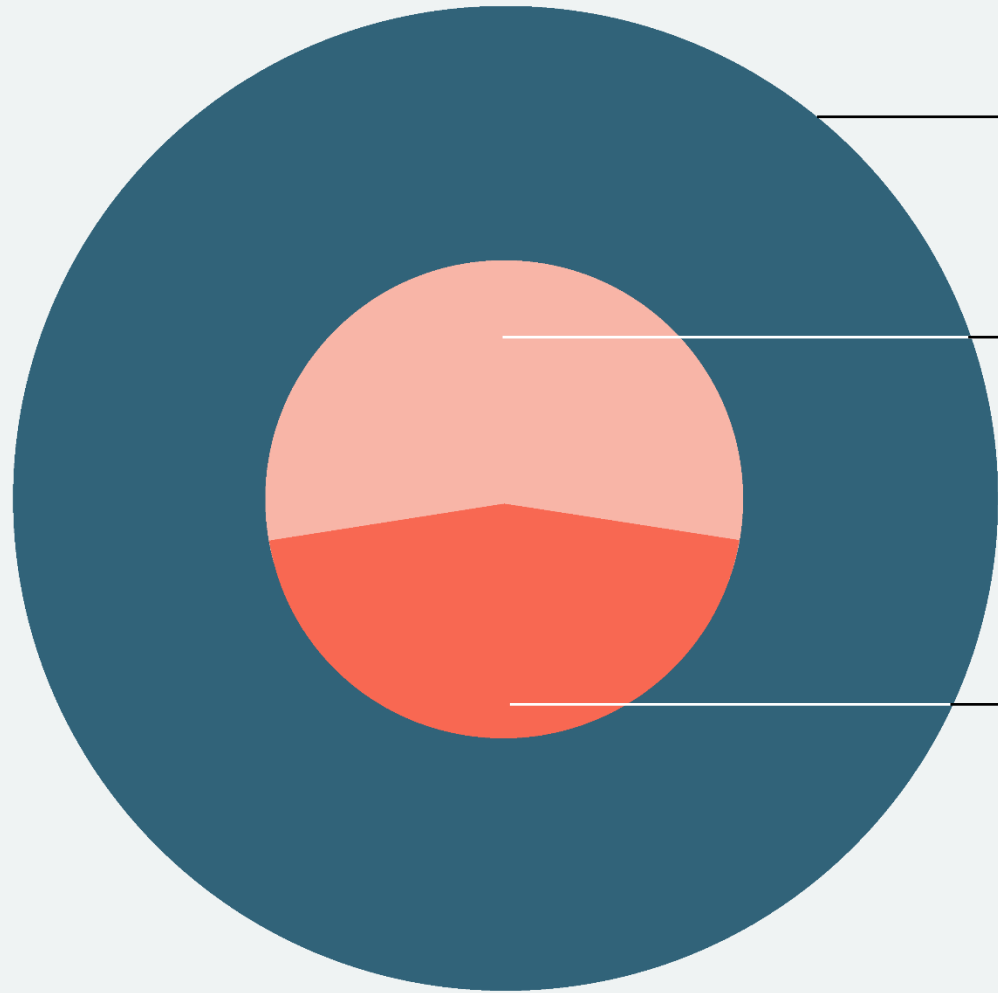
430 000

Sportunfälle

110 000

Verletzte in Sportsportarten

Viele Unfälle im Sportsport



430 000

Sportunfälle

110 000

Verletzte in Sportsportarten

45 %

aufgrund von Körperkontakt

Körperkontakt in Sportarten



Körperkontakt



Verletzungen

Körperkontakt in Spielsportarten



Körperkontakt

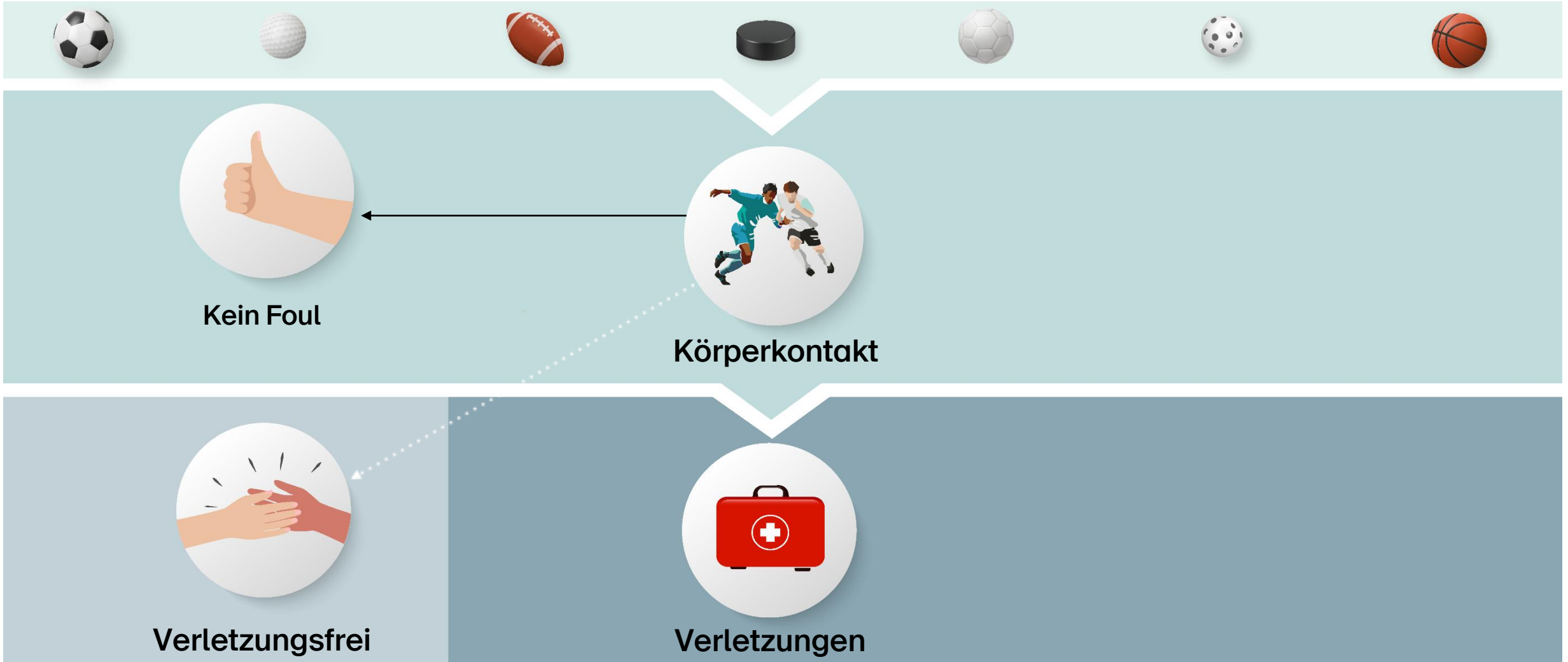


Verletzungsfrei



Verletzungen

Körperkontakt in Sportarten



Körperkontakt in Spielsportarten



Körperkontakt in Sportarten





Wie können körperkontaktbedingte Verletzungen reduziert werden?

Unfallgeschehen

Was passiert?



11000
mittelschwer oder
schwer verletzte
Personen



Die am häufigsten verletzten Körperstellen



14 %



18 %



19 %



19 %

Die am häufigsten verletzten Körperstellen



14 %



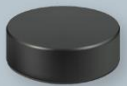
18 %



19 %



19 %



Die am häufigsten verletzten Körperstellen



14 %



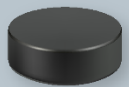
18 %



19 %



19 %



Die am häufigsten verletzten Körperstellen



14 %



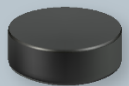
18 %



19 %



19 %



Die am häufigsten verletzten Körperstellen



14 %



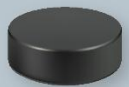
18 %



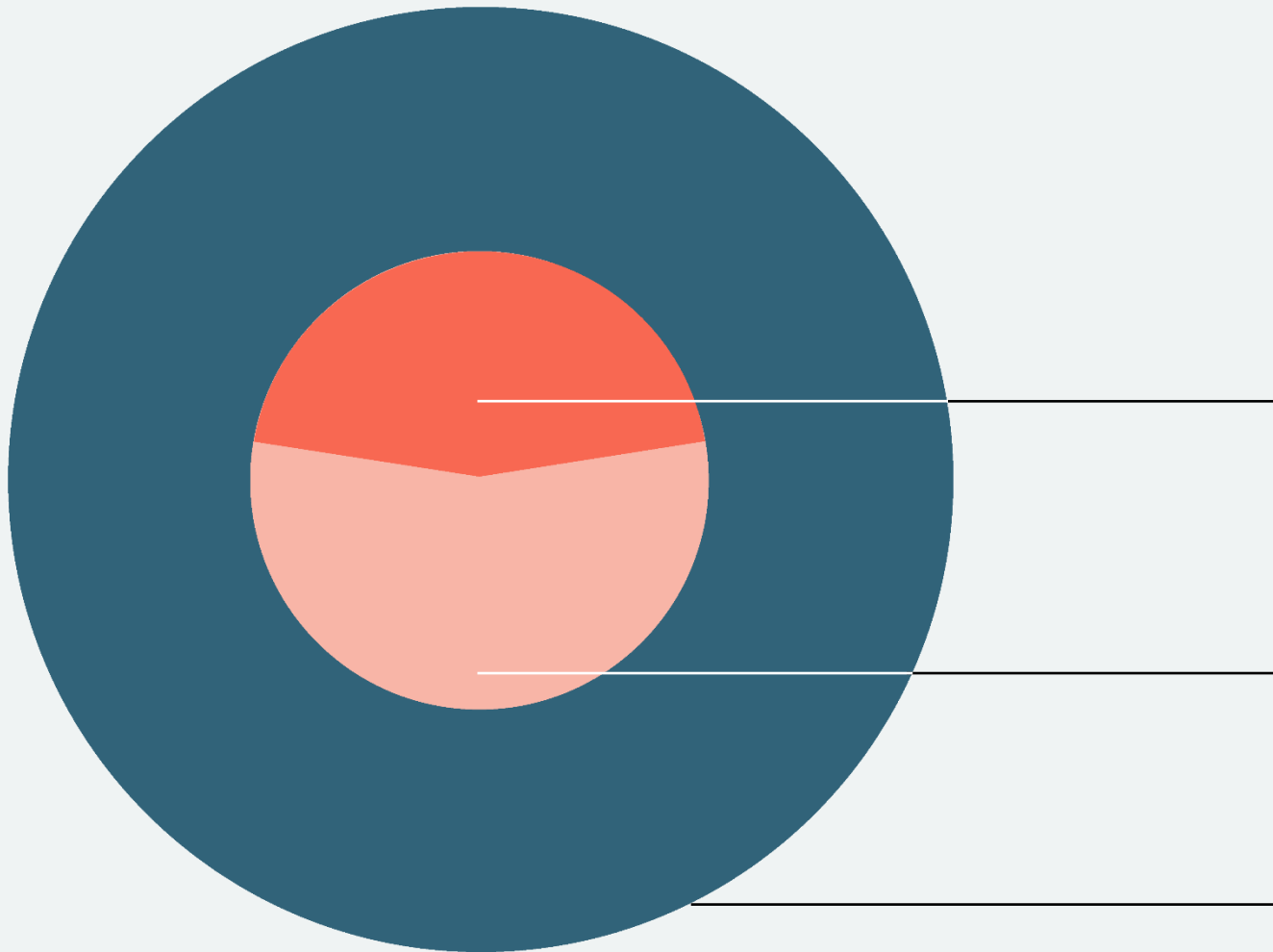
19 %



19 %



Fast die Hälfte der Verletzungen aufgrund von Körperkontakt



45 %

aufgrund von Körperkontakt

110 000

Verletzte in Sportarten

430 000

Sportunfälle

Hohes Verletzungsrisiko durch heftige Zusammenstöße

- Kollisionen
- Getackelt werden
- Kopfballduelle



Hohes Verletzungsrisiko durch heftige Zusammenstöße

- Kollisionen
- Getackelt werden
- Kopfballduelle



Quelle: Gebert et al. 2015

- Kollisionen
- Bodychecking
- Stockschläge



Quelle: Emery et al. 2010

Hohes Verletzungsrisiko durch heftige Zusammenstöße

- Kollisionen
- Getackelt werden
- Kopfballduelle



Quelle: Gebert et al. 2015

- Kollisionen
- Bodychecking
- Stockschläge



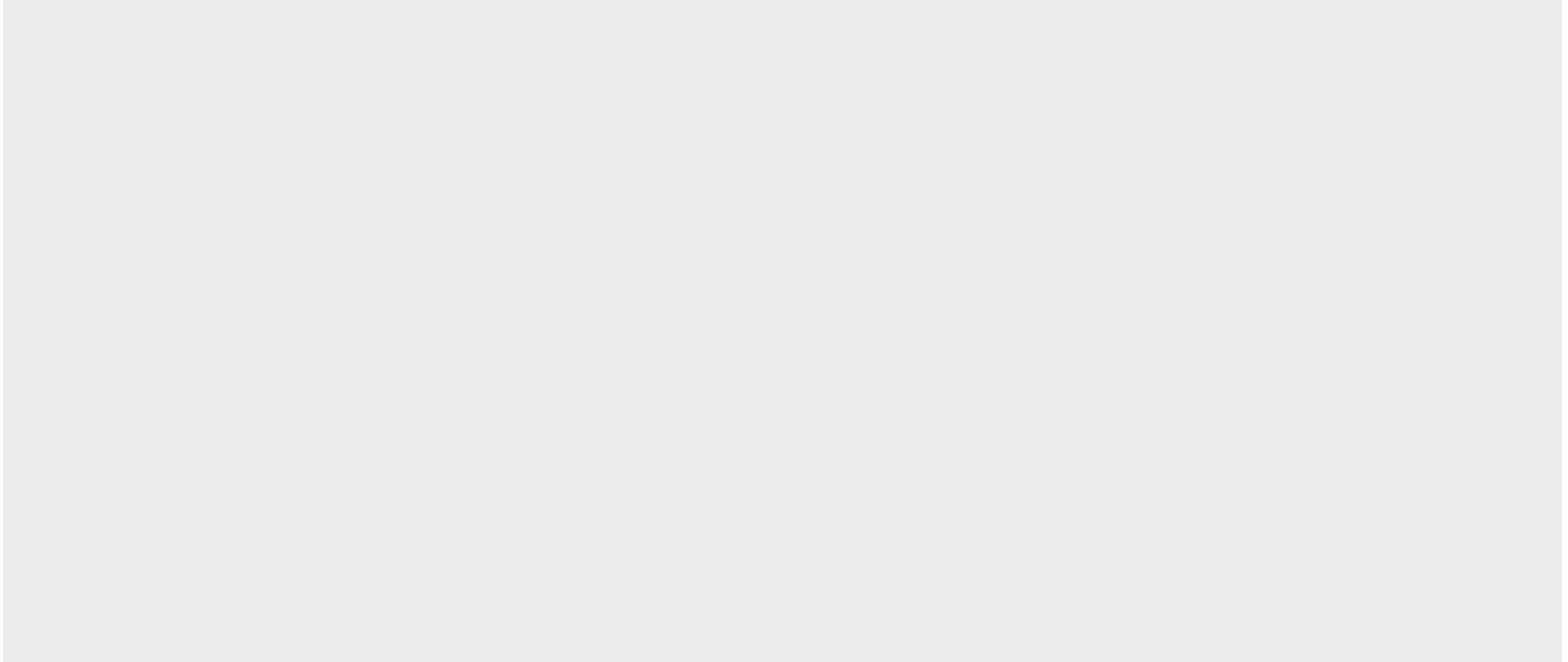
Quelle: Emery et al. 2010

- Kollisionen
- Fuss-zu-Fuss-Kollisionen
- Durch Ball getroffen



Quelle: Luig et al. 2020; Achenbach et al. 2021

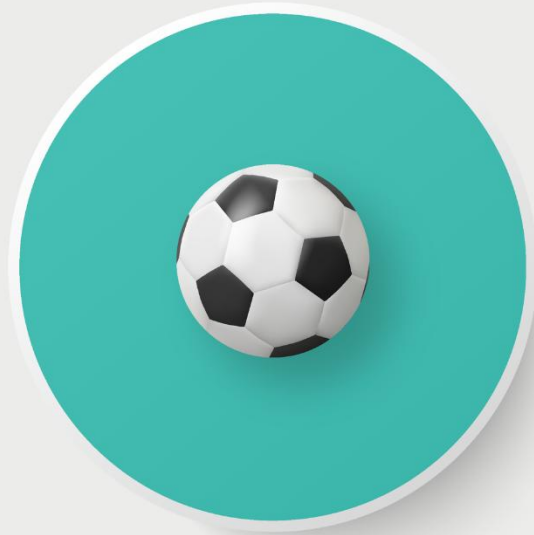
Durch gepfiffene Fouls verursachte Verletzungen



Durch geahndete Fouls verursachte Verletzungen



26 %



22 %



18 %



12 %

Einflussfaktoren

Warum passiert es?



BFU-PreviMAP Spielsport

Systemdenken in der Unfallprävention



Gesellschaft

Werte und soziale Normen <ul style="list-style-type: none"> • Ergebnisorientierung • Härte, Körperkontakt als «Part of the game» • Rivalitäten 	Wirtschaft und Technologie <ul style="list-style-type: none"> • Werbung • Digitalisierung • Medien 	Wissen und Interessen <ul style="list-style-type: none"> • Bewegungs- und Sportförderung • Gesundheitsförderung • Unfallforschung und Unfallprävention 	Gesellschaftliche Trends <ul style="list-style-type: none"> • Fankultur • Lebenslanges Sporttreiben
--	--	--	--

Regulation

Öffentlich-rechtliche Regulation <ul style="list-style-type: none"> • Gesetzliche Vorgaben (z. B. Sportförderungsgesetz) • Rechtsprechung • Staatliche Fördergelder 	Privatrechtliche Regulation <ul style="list-style-type: none"> • Regelwerke und deren Auslegung • Sanktionierung • Vorgaben, Richtlinien, Regeln, Empfehlungen • Versicherungsleistungen • Technische Normen
---	--

Dienstleistung

Organisatorischer Rahmen <ul style="list-style-type: none"> • Verfügbares Angebot, Setting • Qualität der Angebote • Spiel-, Trainingsbetrieb 	Vereinswesen <ul style="list-style-type: none"> • Vereinsstrukturen • Vereinskultur, Vereinsleben 	Prozesse und Abläufe <ul style="list-style-type: none"> • Lizenzwesen • Schiedsrichterwesen • Spielplanung 	Ausbildungen <ul style="list-style-type: none"> • Verfügbares Angebot • Ausbildungsstrukturen • Qualität • Inhalt 	Produkte <ul style="list-style-type: none"> • Entwicklung von Sport- und Schutzausrüstung • Vertrieb 	Informationen <ul style="list-style-type: none"> • Verfügbarkeit • Quelle • Qualität • Inhalt
---	--	--	--	---	--

Anlage und Umwelt

Infrastruktur Sportstätte <ul style="list-style-type: none"> • Bodeneigenschaften • Bänken, Tore, Verankerungen, etc. • Beleuchtung • Instandhaltung • Raumkonzept, Zugänglichkeit 	(Witterungsbedingte) Verhältnisse <ul style="list-style-type: none"> • Temperatur • Witterung • Sonneneinstrahlung, Lichtverhältnisse • In Hallen: Feuchtigkeit, Nässe, Verunreinigungen 	Nutzung und Betrieb <ul style="list-style-type: none"> • Nutzungskonzept • Einhaltung von Sicherheitsmassnahmen • Notfall- und Sicherheitskonzept 	Zuschauerinnen und Zuschauer <ul style="list-style-type: none"> • Verhalten • Stimmung • Nähe zum Spielgeschehen
--	---	---	--

Ausrüstung und Hilfsmittel

Sportausrüstung <ul style="list-style-type: none"> • Schuhe • Kleidung • Stöcke, Schläger 	Schutzausrüstung <ul style="list-style-type: none"> • Protektoren • Kopfschutz • Schutzbrille • Orthesen 	Material <ul style="list-style-type: none"> • Spielgeräte (z. B. Bälle, Pucks, etc.) • Weiteres Material 	Erste-Hilfe-Material <ul style="list-style-type: none"> • Kühlspray, -beutel • Verbandmaterial • Zahnnotfallset • Defibrillator 	Ressourcen <ul style="list-style-type: none"> • Essen und Trinken • Sehhilfen
---	---	---	--	--

Mensch

Individuelle Voraussetzungen <ul style="list-style-type: none"> • Alter, Geschlecht, Herkunft • Gesundheitszustand • Fitness • Fähigkeiten und Fertigkeiten (motorisch und kognitiv) • Prädispositionen (z. B. Aggressionsinstinkt, Frustrationstoleranz) 	Situationsbedingte Faktoren <ul style="list-style-type: none"> • Taktik • Motivation, Absichten • Ermüdung • Emotionen • Spielstand • Substanzkonsum 	Soziale Interaktionen <ul style="list-style-type: none"> • Spielleitung, Schiedsrichter/-in • Coaching • Gruppendynamik, Teamspirit • Gegner/-in • Publikumsinteraktionen
---	---	---

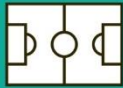
Version_2023-10-17

Gesellschaft



Regulation

Dienstleistung



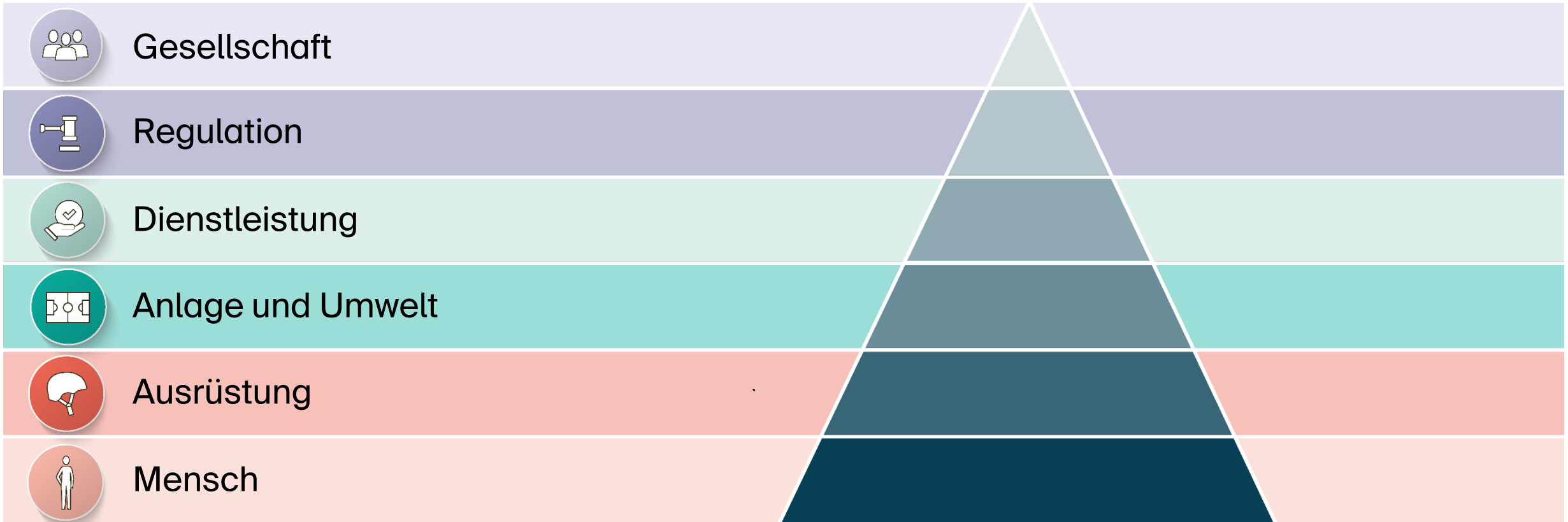
Anlage und Umwelt

Ausrüstung und Hilfsmittel



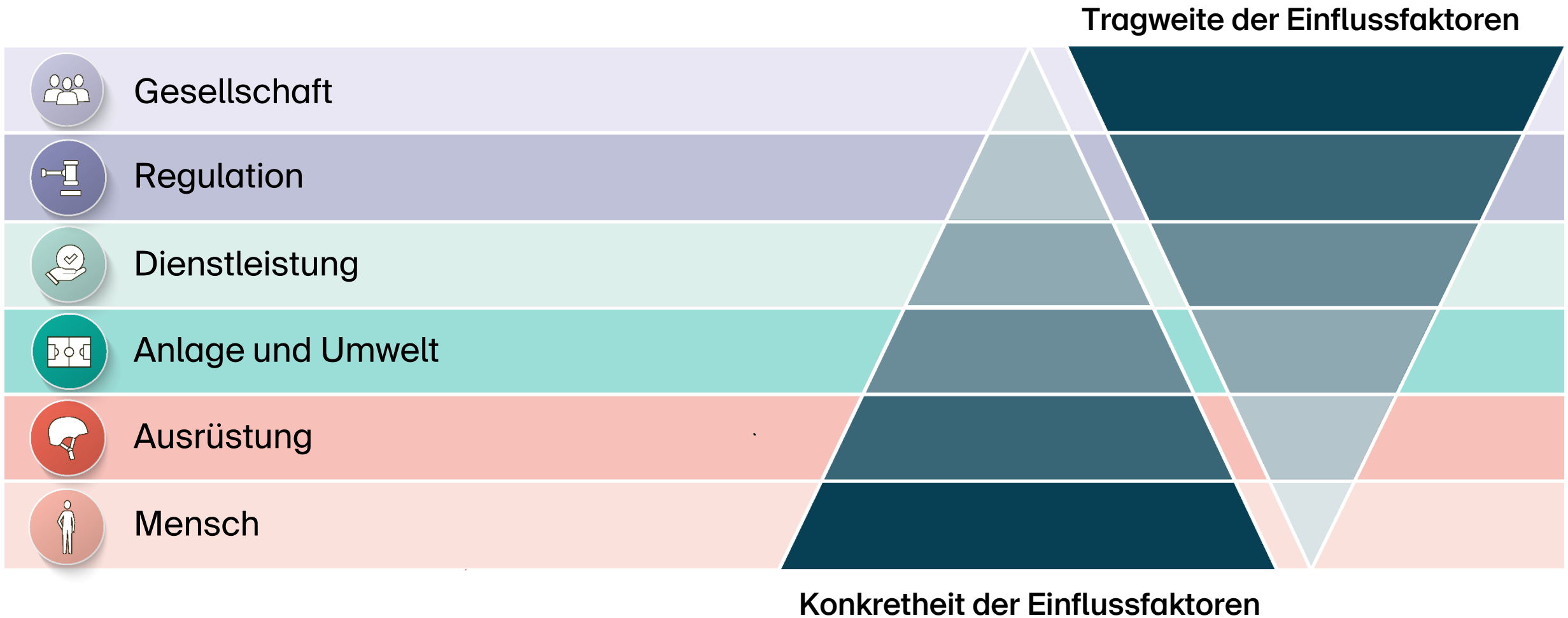
Mensch

PreviMAP – Einflussfaktoren auf verschiedenen Ebenen

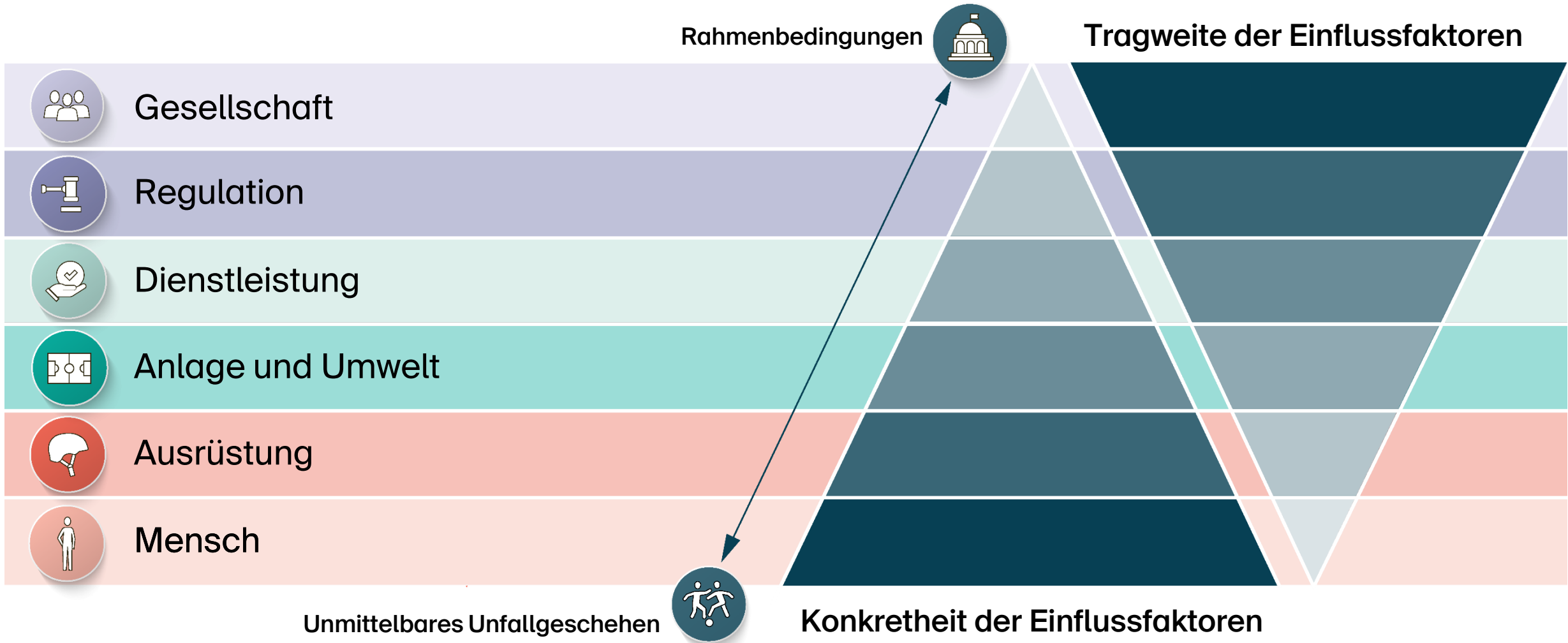


Konkretheit der Einflussfaktoren

PreviMAP – Einflussfaktoren auf verschiedenen Ebenen



PreviMAP – Einflussfaktoren auf verschiedenen Ebenen



Die relevantesten Einflussfaktoren

Die relevantesten Einflussfaktoren



Gesellschaft

- Härte/Körperkontakt als «part of the game»

Die relevantesten Einflussfaktoren



Gesellschaft

- Härte/Körperkontakt als «part of the game»



Regulation

- Gesetzliche Vorgaben
- Regelwerke
- Sanktionierung

Die relevantesten Einflussfaktoren



Gesellschaft

- Härte/Körperkontakt als «part of the game»



Regulation

- Gesetzliche Vorgaben
- Regelwerke
- Sanktionierung



Dienstleistung

- Verfügbares Angebot
- Qualität der Angebote
- Spiel- und Trainingsbetrieb
- Vereinskultur, Vereinsleben
- Ausbildung Schiedsrichter/-innen

Die relevantesten Einflussfaktoren



Gesellschaft

- Härte/Körperkontakt als «part of the game»



Regulation

- Gesetzliche Vorgaben
- Regelwerke
- Sanktionierung



Dienstleistung

- Verfügbares Angebot
- Qualität der Angebote
- Spiel- und Trainingsbetrieb
- Vereinskultur, Vereinsleben
- Ausbildung Schiedsrichter/-innen



Mensch

- Fitness der Spieler/-innen
- Motivation
- Spielleitung, Schiedsrichter/-innen

Präventionsansätze

Wie verhindern?



Die vier Säulen in der Unfallprävention im Sportsport



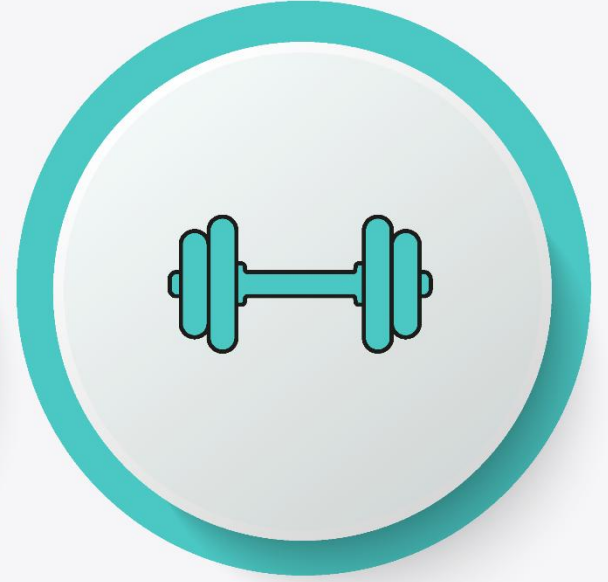
Regelwerk



Schutzausrüstung



Fehlerverzeihende
Infrastruktur



Training und
Präventionsprogramme

Die vier Säulen in der Unfallprävention im Sportsport



Regelwerk



Schutzausrüstung



Fehlerverzeihende
Infrastruktur



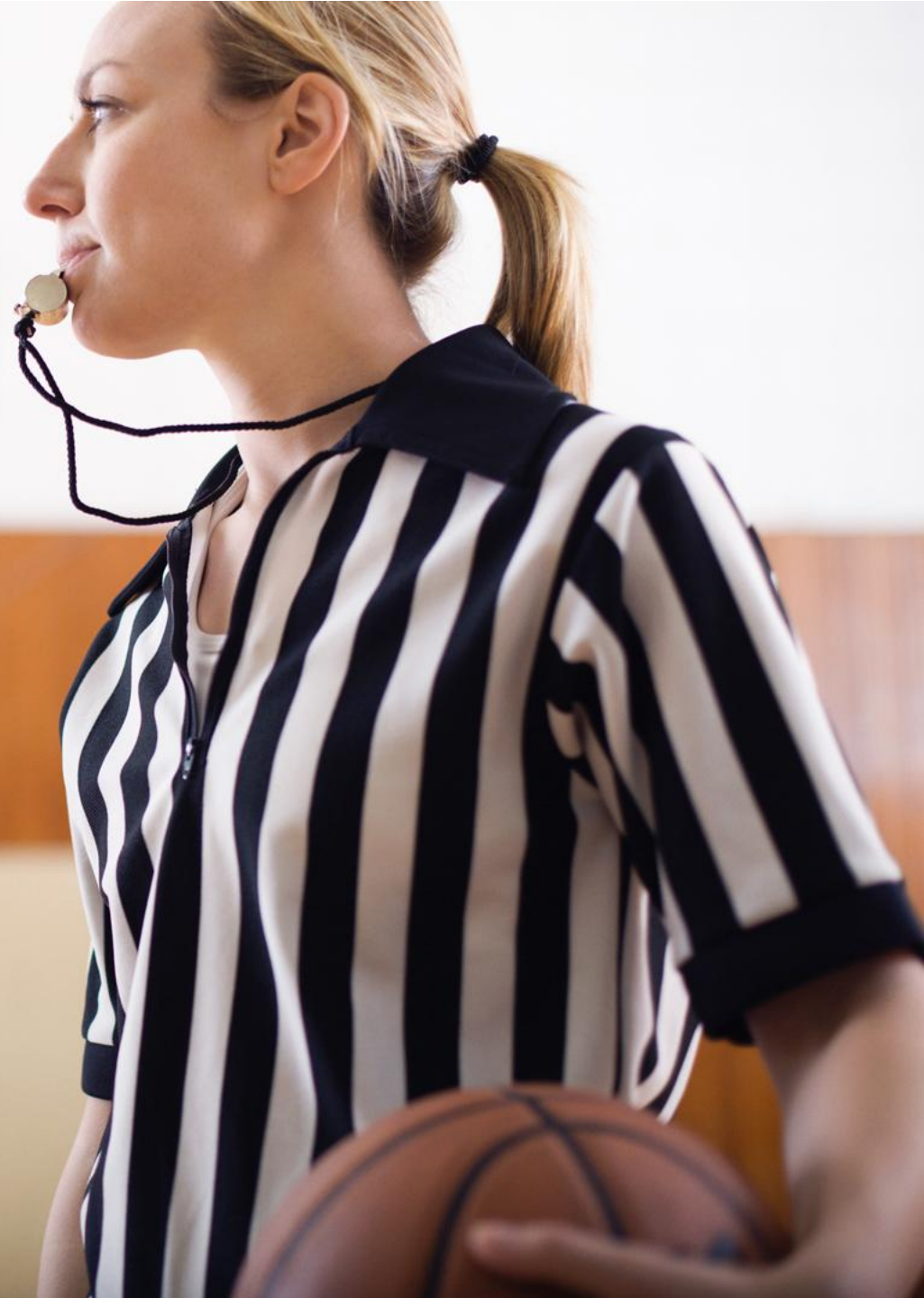
Training und
Präventionsprogramme



Wie können
körperkontakt-
bedingte Verletzungen
reduziert werden?

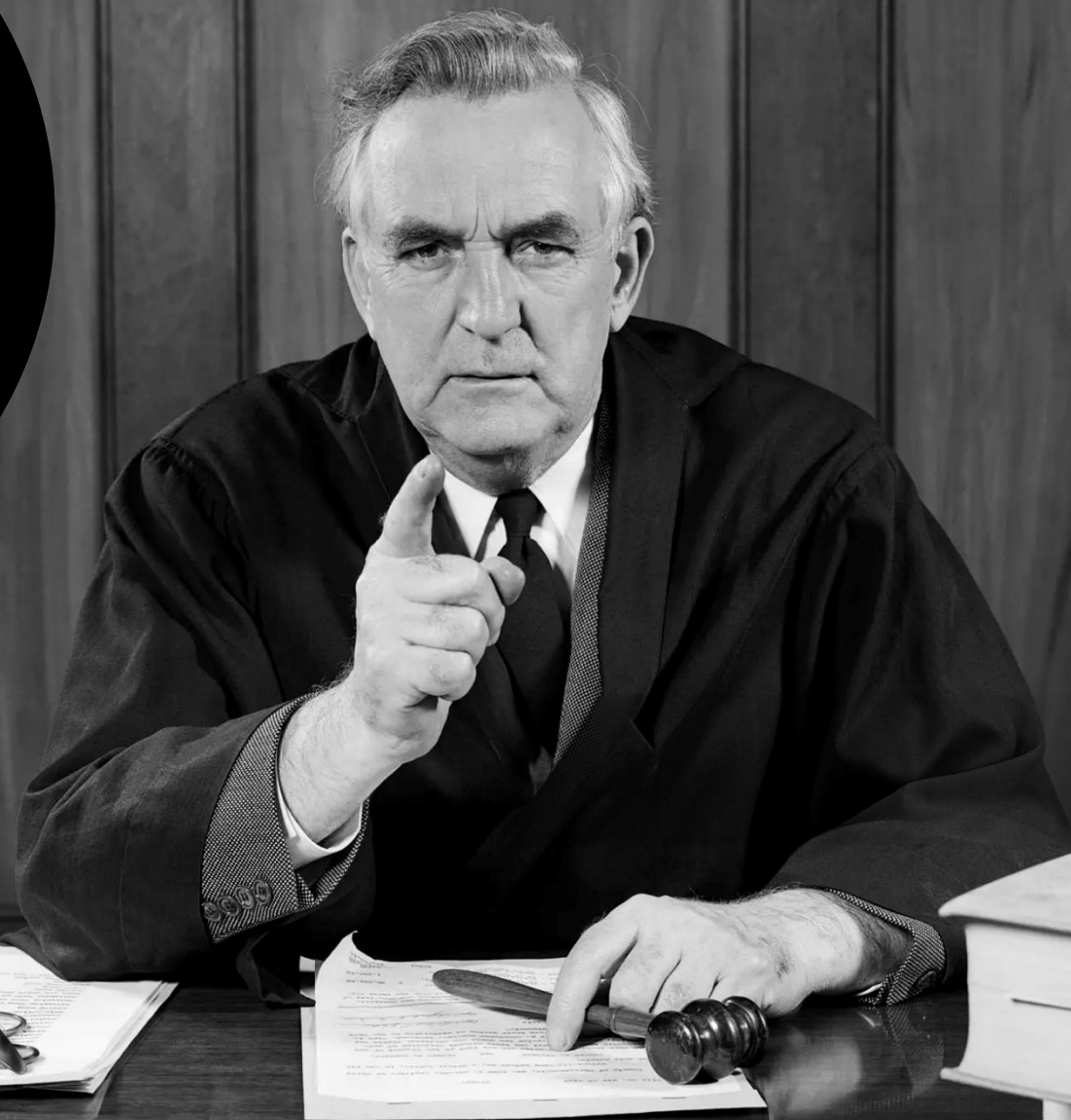
**Regel-
anpassung**

**Impacts
reduzieren**



**Verschärfung
Sanktionierung**

**Schwere Fouls
reduzieren**





Anpassung Spielmodus

Weniger Körper-
kontakte durch neue
Spielformate

Detektion

Spielleitung mehr
auf Prävention
ausrichten





Fairplay
Fairplay-Kultur
verankern

Die fünf Handlungsempfehlungen



**Anpassung
Regelwerke**

Besserer Schutz
für Sportler/-innen

**Sanktionierung
verschärfen**

Abschreckung
durch Strafen

**Aus-/Weiter-
bildung Trainer**

Nutzen von Fairplay
erkennen

**Erweiterung
des Angebots**

Neue Spielformen
mit weniger
Körperkontakt

**Aus-/Weiter-
bildung
Schiedsrichter**

Spielleitung mehr
auf Prävention
ausrichten